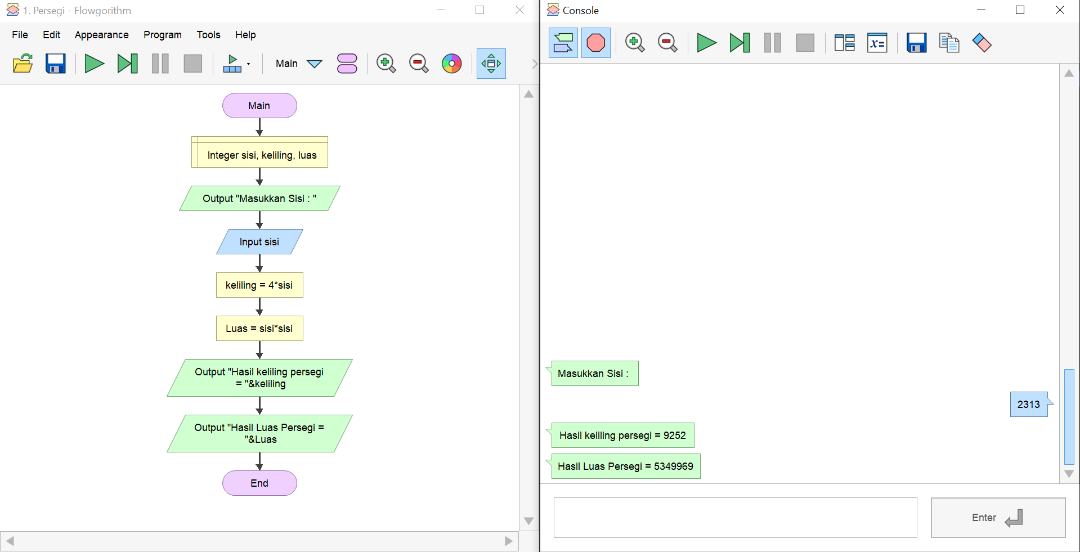
Nama : Reynaldo Romero

NIM : 19.01.013.091

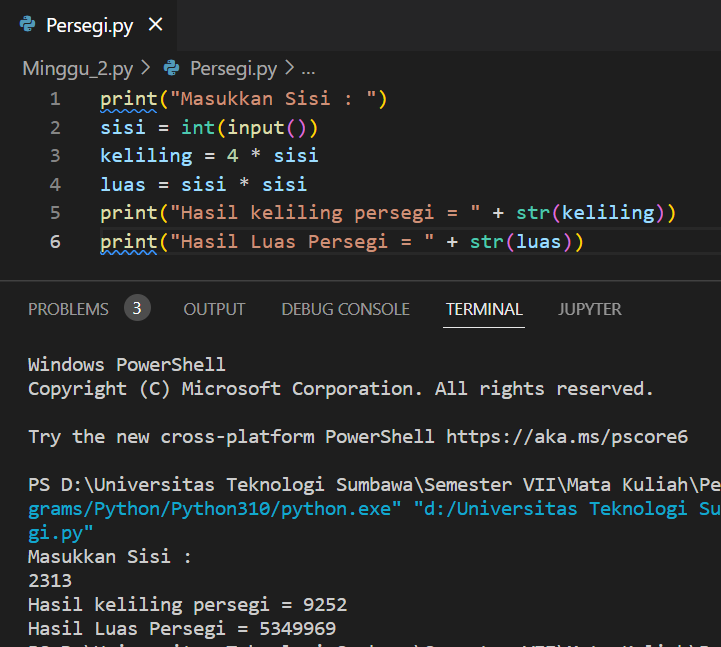
Jawaban M2 1 :

1. Persegi

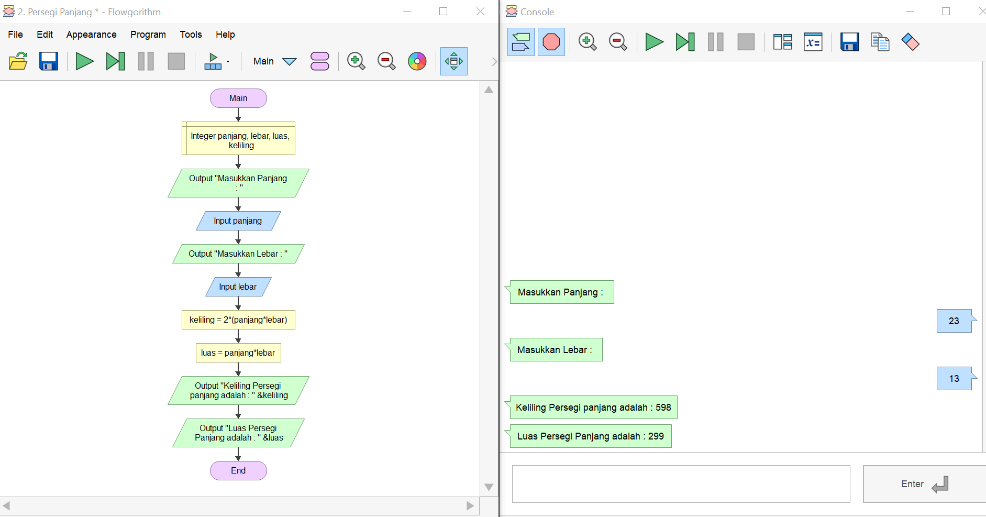


Pada flowchart ini dimulai dari memasukkan variabel dan tipe data, kemudian memasukkan output dan input. Kemudian memasukkan rumus, dan terakhir yaitu mengeluarkan output hasil luas dan keliling dan hasil outputnya ada disebelah kanan tersebut.

Dan berikut ini merupakan versi dari Visual Studio Code

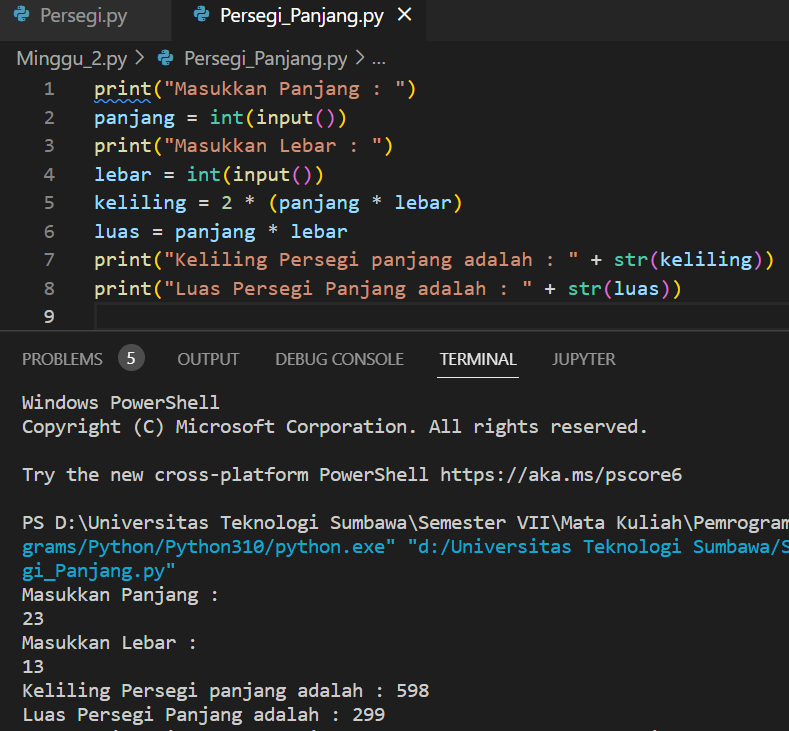


1. Persegi Panjang

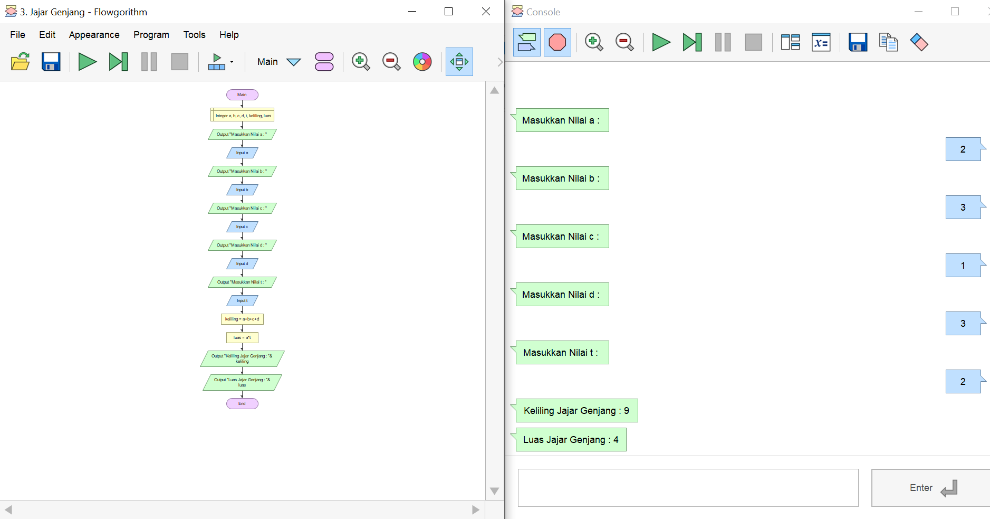


Pada flowchart ini dimulai dari memasukkan variabel dan tipe data, kemudian memasukkan output dan input. Kemudian memasukkan rumus, dan terakhir yaitu mengeluarkan output hasil luas dan keliling dan hasil outputnya ada disebelah kanan tersebut.

Dan berikut ini merupakan versi dari Visual Studio Code :

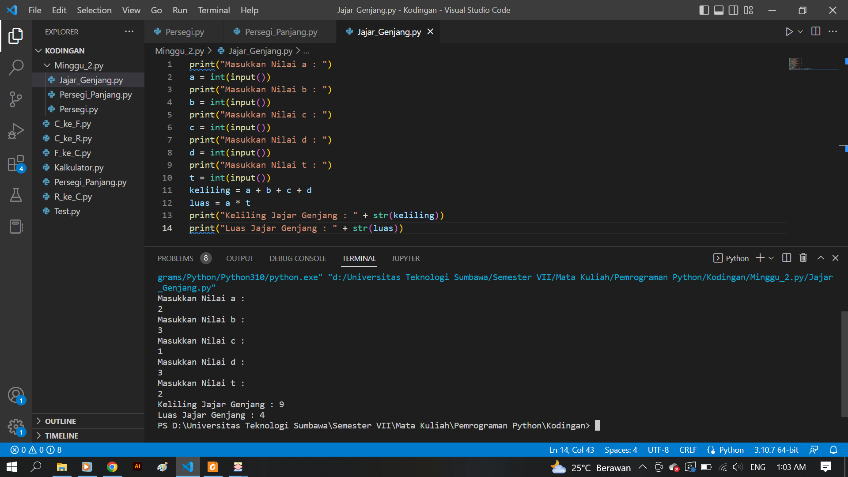


1. Jajar genjang

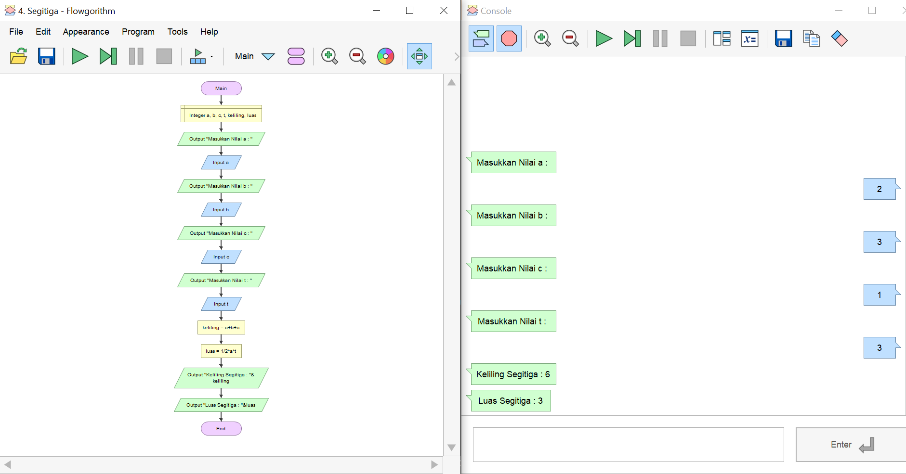


Pada flowchart ini dimulai dari memasukkan variabel dan tipe data, kemudian memasukkan output dan input. Kemudian memasukkan rumus, dan terakhir yaitu mengeluarkan output hasil luas dan keliling dan hasil outputnya ada disebelah kanan tersebut.

Dan berikut ini merupakan versi dari Visual Studio Code :

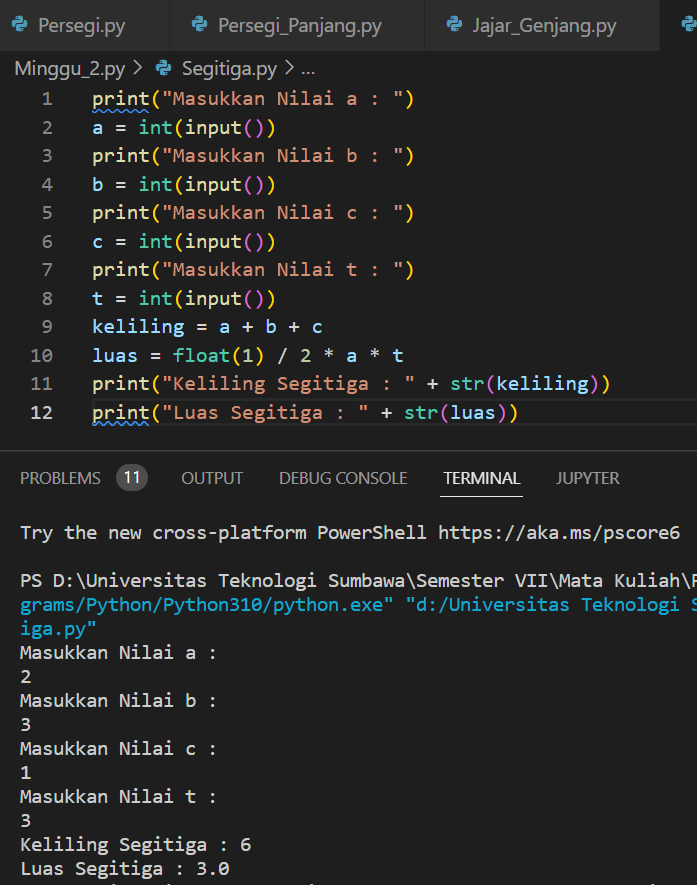


1. Segitiga

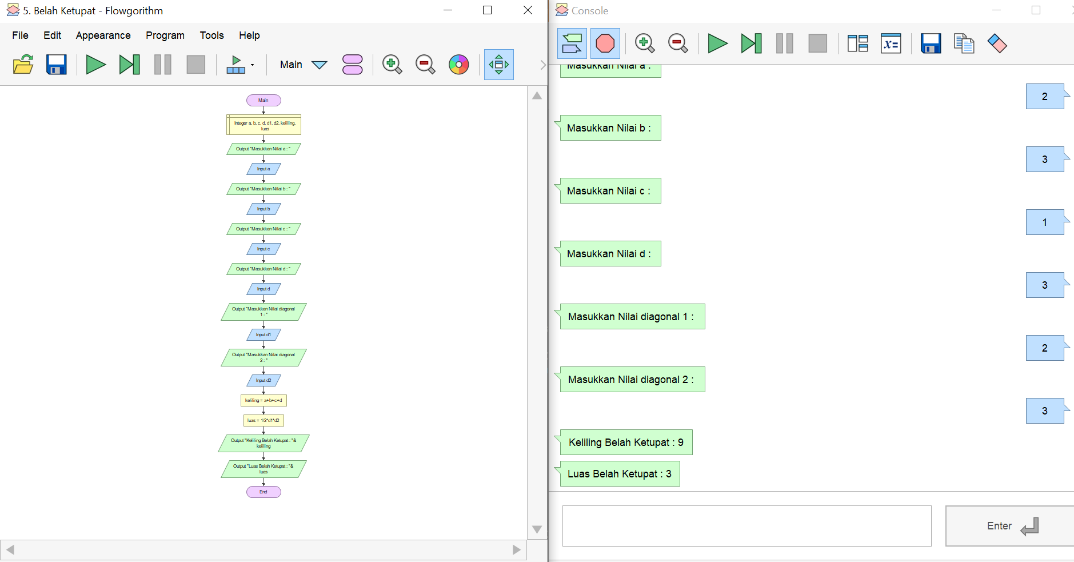


Pada flowchart ini dimulai dari memasukkan variabel dan tipe data, kemudian memasukkan output dan input. Kemudian memasukkan rumus, dan terakhir yaitu mengeluarkan output hasil luas dan keliling dan hasil outputnya ada disebelah kanan tersebut.

Dan berikut ini merupakan versi dari Visual Studio Code :

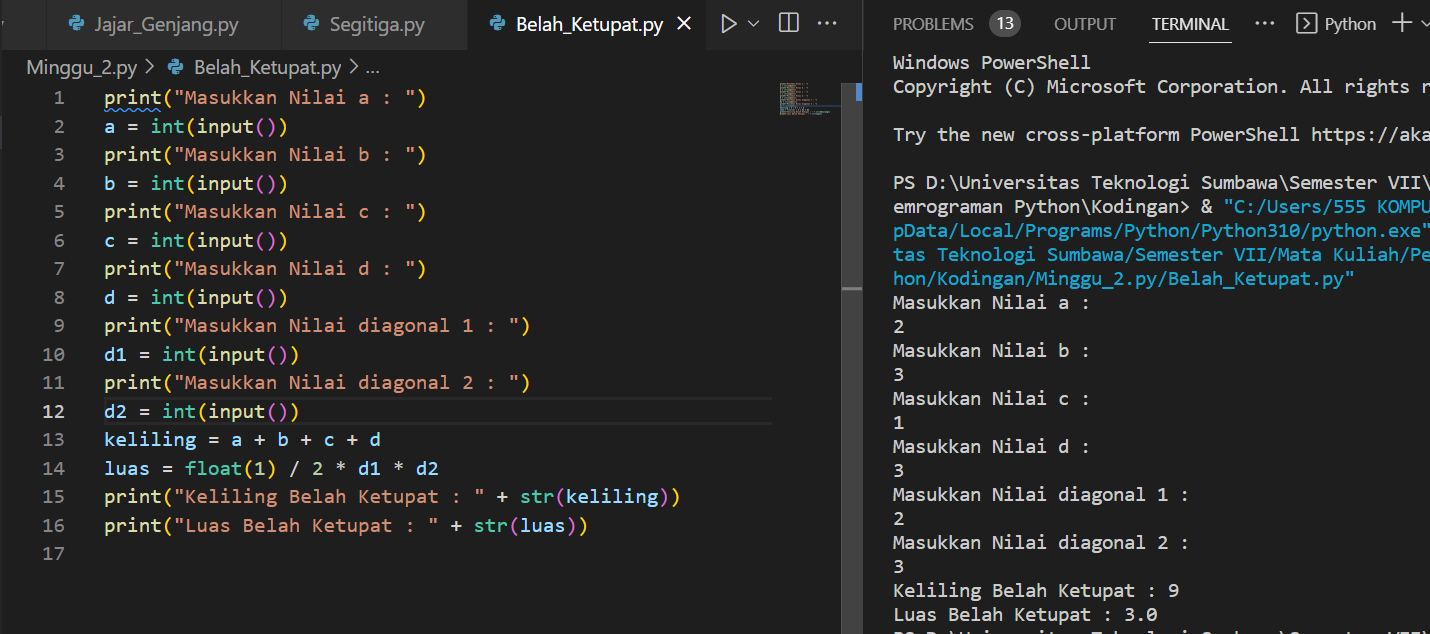


1. Belah Ketupat

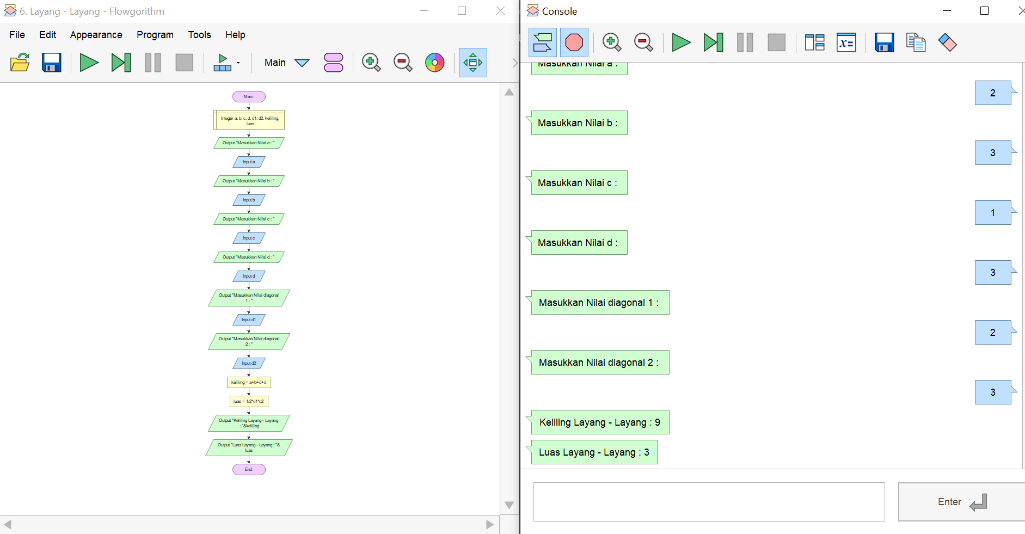


Pada flowchart ini dimulai dari memasukkan variabel dan tipe data, kemudian memasukkan output dan input. Kemudian memasukkan rumus, dan terakhir yaitu mengeluarkan output hasil luas dan keliling dan hasil outputnya ada disebelah kanan tersebut.

Dan berikut ini merupakan versi dari Visual Studio Code :

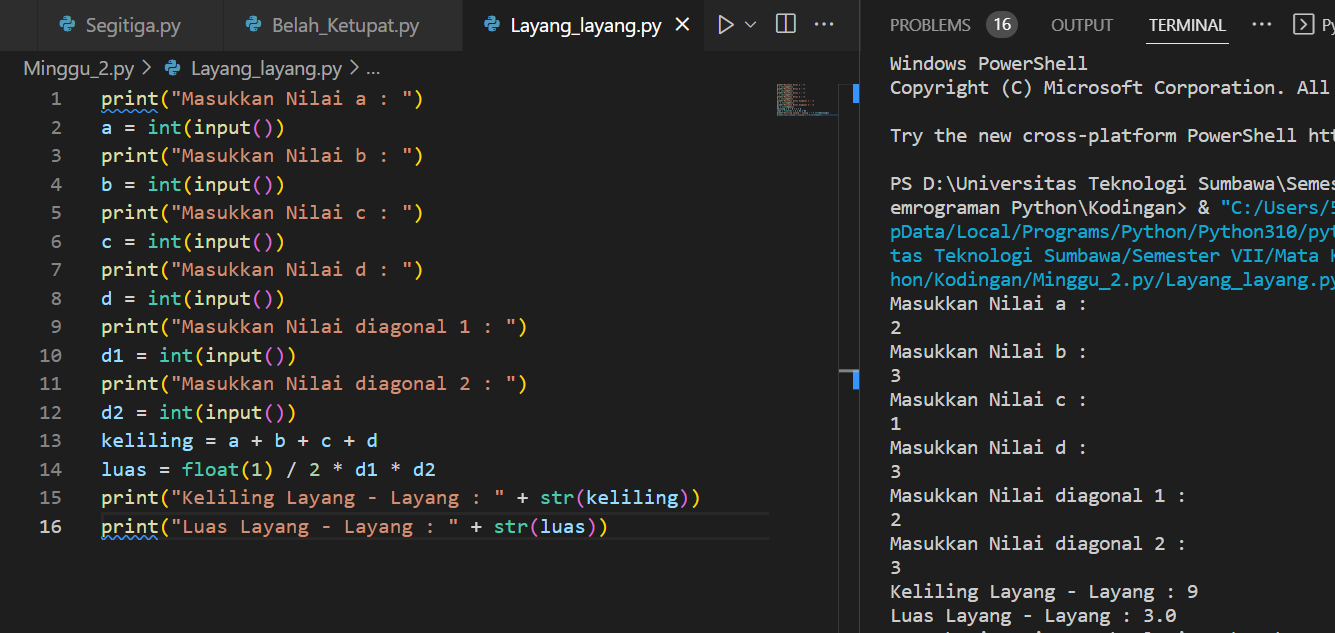


1. Layang – laying

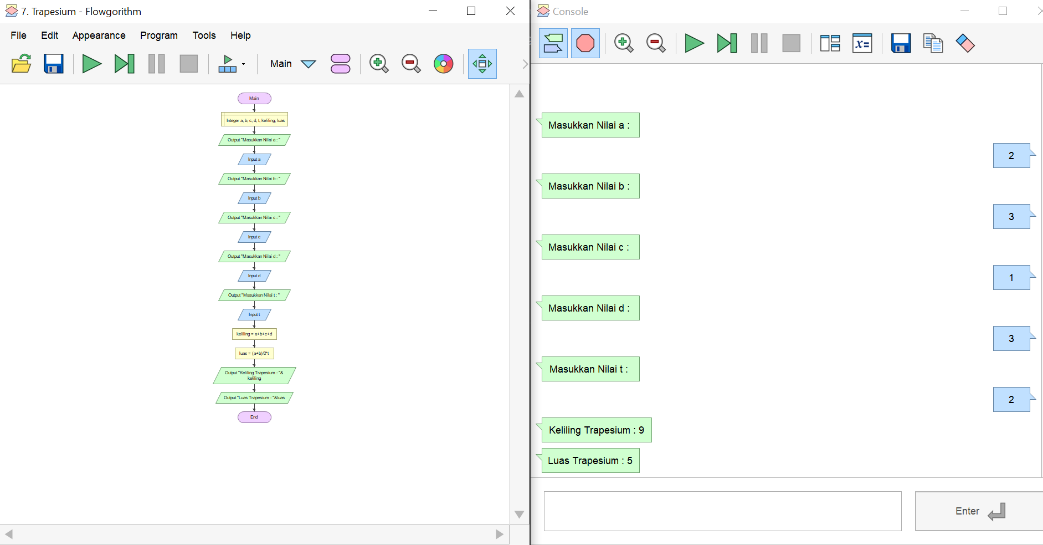


Pada flowchart ini dimulai dari memasukkan variabel dan tipe data, kemudian memasukkan output dan input. Kemudian memasukkan rumus, dan terakhir yaitu mengeluarkan output hasil luas dan keliling dan hasil outputnya ada disebelah kanan tersebut.

Dan berikut ini merupakan versi dari Visual Studio Code :

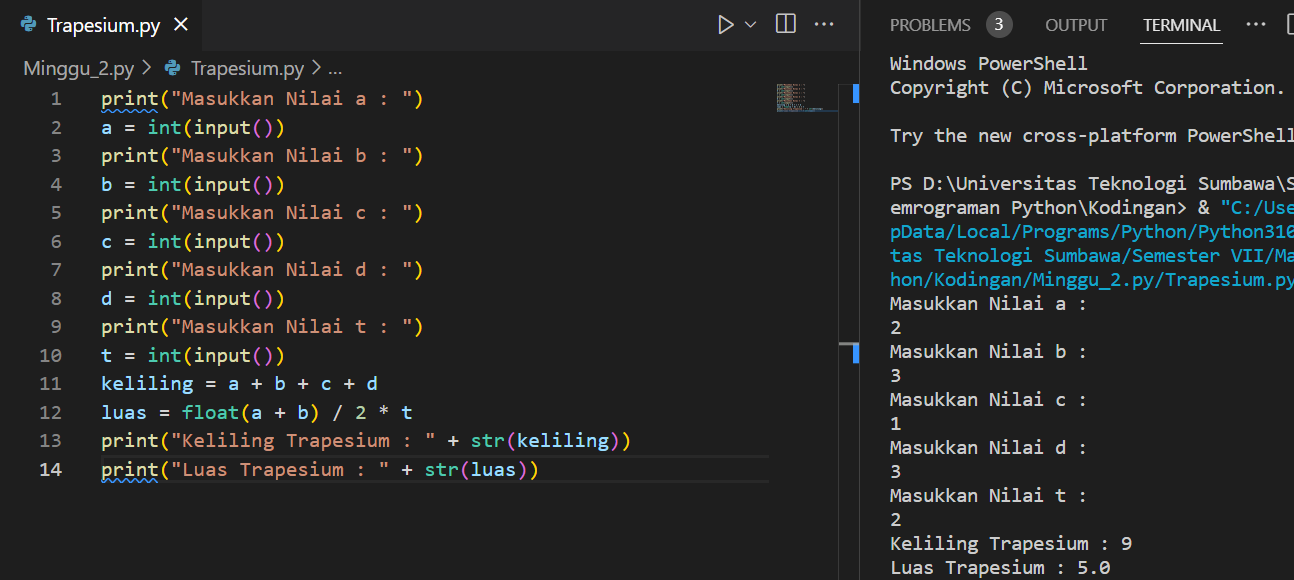


1. Trapesium

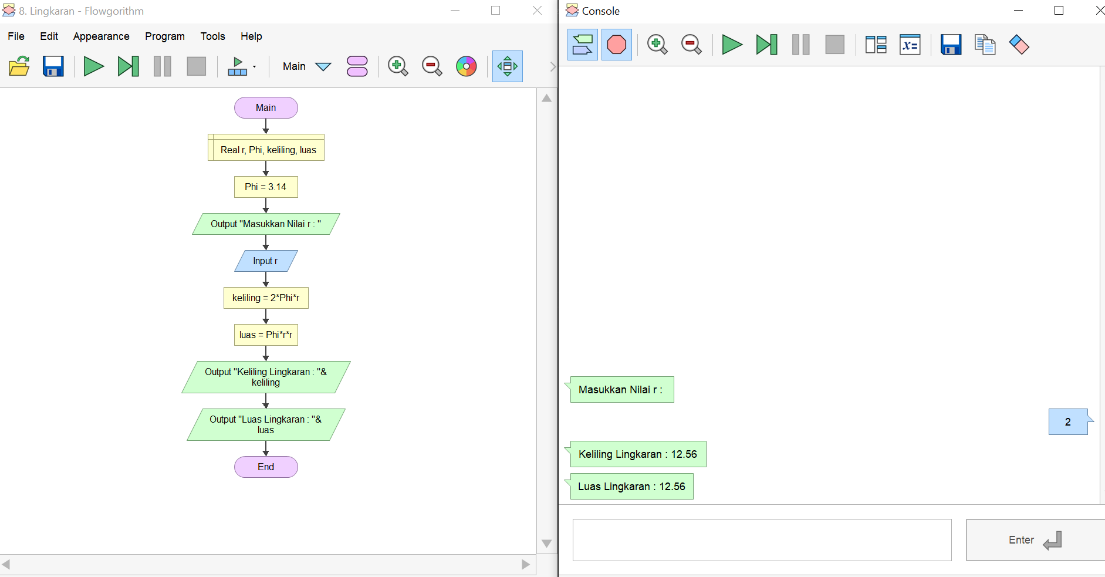


Pada flowchart ini dimulai dari memasukkan variabel dan tipe data, kemudian memasukkan output dan input. Kemudian memasukkan rumus, dan terakhir yaitu mengeluarkan output hasil luas dan keliling dan hasil outputnya ada disebelah kanan tersebut.

Dan berikut ini merupakan versi dari Visual Studio Code :



1. Lingkaran



Pada flowchart ini dimulai dari memasukkan variabel dan tipe data, kemudian memasukkan output dan input. Kemudian memasukkan rumus, dan terakhir yaitu mengeluarkan output hasil luas dan keliling dan hasil outputnya ada disebelah kanan tersebut.

Dan berikut ini merupakan versi dari Visual Studio Code :

